

Format par équipe

1. Ce format fonctionne est surtout utilisé pour faire jouer un groupe (20 – 32 joueurs) en incorporant un système de points selon leur rang dans leur tournoi à la ronde. Il est vraiment utile avec de jeunes joueurs, car il enlève la pression des résultats individuels pour mettre l'accent sur les résultats d'équipe. Il est essentiel de connaître le calibre des joueurs afin d'équilibrer les groupes des tournois à la ronde et les équipes.
2. Les joueurs sont placés en groupe de 3 ou 4 selon le regroupement des calibres de jeu (nous recommandons 4 joueurs afin d'assurer au moins 3 matchs à chaque joueur). Le groupe 1 comprend les meilleurs joueurs et le dernier groupe les joueurs les plus faibles.
3. Chaque groupe dispute un tournoi à la ronde en utilisant un terrain (cette donnée peut être modifiée selon la taille du tableau et la disponibilité des terrains.) Chaque groupe dispose d'un horaire qui lui est propre (ex. : le groupe A jouera de 8 h à midi ou de 13 h à 16 h). Les matchs utilisent le format *pro set*, c'est-à-dire huit jeux, et un chronomètre. Par exemple, si on alloue 45 minutes pour un match, le vainqueur sera celui qui a atteint le maximum de jeux dans le *pro set* (huit jeux) ou celui qui mène quand le temps est écoulé. Une méthode alternative consiste à permettre aux joueurs de jouer jusqu'à la fin de la période de temps qui leur est allouée. Celui qui mène à la fin de la période est le gagnant (cette méthode permet de jouer davantage). S'il y a égalité à la fin de la période allouée, on peut décider que c'est un match nul ou encore jouer un point décisif. Le relanceur choisit alors le côté d'où il retournera le service.
4. Chaque joueur affronte tous les autres joueurs de son groupe. Les équipes sont ensuite formées en prenant un joueur de chaque groupe. On peut attribuer des noms de joueurs célèbres à chaque équipe, comme Nestor, Federer, Nadal, Agassi ou Williams. Si vous avez 6 groupes de 4 joueurs, vous auriez des équipes de 6 joueurs. Chaque joueur accumule des points selon son rang à la fin du tournoi à la ronde. Ainsi, celui qui termine premier remporte 4 points pour son équipe, le deuxième remporte 3 points, le troisième 2 points et le dernier 1 point (pour des groupes de 4 joueurs).
5. À la fin de tous les matchs, on établit les résultats de chaque groupe. Le vainqueur d'un groupe est celui qui a remporté le plus de matchs. En cas d'égalité, on établit le classement comme suit :

- a. Le plus haut pourcentage de parties gagnées (divisez les parties gagnées par le total de parties et multipliez par 100).
 - b. Le résultat du match entre deux joueurs à égalité.
- 6. Lorsque tous les pointages sont calculés, on détermine les points attribués à chaque équipe selon leur rang. L'équipe gagnante est celle qui a accumulé le plus de points. En cas d'égalité, on calcule le nombre de parties gagnées par chaque membre de l'équipe, l'équipe ayant le plus grand nombre de victoires étant déclarée gagnante.