

Format de relégation

1. Ce format, appelé *Compass* en anglais, est surtout utilisé pour des joueurs de compétition et convient à un groupe de 16 à 64 joueurs. On peut accorder des exemptions au premier tour s'il n'y a pas assez de joueurs inscrits. L'exemple qui suit présente un tableau de 16 joueurs et utilise quatre terrains. Le tournoi dure cinq heures et quart et la limite des matchs est de 45 minutes.
2. On dispute les matchs selon la formule *pro set*, c'est-à-dire le premier qui remporte huit jeux, et en utilisant un chronomètre. Si la durée du match est prévue pour 45 minutes, le gagnant est celui qui atteint la marque maximale dans le *pro set* (huit jeux) ou celui qui mène quand la durée limite est écoulée. Une méthode alternative consiste à permettre aux joueurs de jouer jusqu'à la fin de la période de temps qui leur est allouée. Celui qui mène à la fin de la période est le gagnant (cette méthode permet de jouer davantage). S'il y a égalité à la fin de la période allouée, on peut décider que c'est un match nul ou encore jouer un point décisif. Le relanceur choisit alors le côté d'où il retournera le service.
3. Voici les instructions pour organiser un tournoi de relégation (ce qui assure à chaque joueur un minimum de trois matchs) :
 - a) Placez tous les joueurs dans le tableau A pour commencer le tournoi.
(Essayez de séparer les têtes de série.)
 - b) Les gagnants du premier tour vont dans la partie droite du tableau A; les perdants sont relégués au tableau C.
 - c) Les perdants des quarts de finale du tableau A sont relégués au tableau B.
 - d) Les perdants des quarts de finale du tableau C sont relégués au tableau D.
4. Le champion du tournoi est celui qui remporte la finale du tableau A.