

RÈGLES DU TENNIS 101

Voici un bref rappel des règlements et de l'étiquette du tennis que les joueurs doivent respecter pendant leur match :



COMMENCER LE MATCH

- Les joueurs auront droit à un échauffement avant leur premier match (pas plus de 5 minutes). Dans la mesure du possible, annoncez « 2 minutes », deux minutes avant la fin de l'échauffement. Puis annoncez « au jeu » lorsque le match doit commencer.
- Le choix du côté et le choix d'être le serveur ou le relanceur dans le premier jeu doivent être décidés par tirage au sort (en faisant tourner une raquette) avant le début de l'échauffement. Le joueur qui gagne le tirage peut choisir :
 - **Option A:** De servir ou de recevoir dans le premier jeu du match, dans ce cas, l'adversaire choisit son côté du terrain pour le premier jeu du match ; ou
 - **Option B:** Le côté du terrain pour le premier jeu du match, dans ce cas, l'adversaire choisit de servir ou de recevoir pour le premier jeu du match ; ou
 - **Option C:** D'obliger l'adversaire à faire un des choix ci-dessus.
- Le serveur fait son premier service du côté droit du terrain (côté égalité), puis alterne de côté pour les points suivants. En aucun temps les pieds du serveur ne doivent toucher ou franchir la ligne de fond avant qu'il n'ait servi.



PENDANT ET APRÈS LE MATCH

- Les joueurs doivent se rappeler d'annoncer le pointage (à haute voix et clairement) avant chaque service.
- Lorsqu'ils font un appel, les joueurs doivent s'assurer de parler assez fort et de manière intelligible de façon à ce que l'adversaire le comprenne bien.
- Les joueurs font des appels de ligne de leur côté du filet. Si un joueur voit la balle à l'extérieur, son adversaire doit accepter cet appel. Si le joueur n'est pas sûr si la balle est bonne ou à l'extérieur, il doit l'appeler bonne. Un joueur peut mettre en doute la décision de son adversaire en lui demandant s'il est sûr de son appel. Si le joueur n'est pas sûr de son appel, le point va à son adversaire.
- **Changements de côté et repos :**
 - Les joueurs changent de côté après les jeux impairs. Cela signifie qu'après le premier jeu, ils changent de côté, ainsi que tous les deux jeux suivants.
 - Il n'y a pas de période de repos après le premier jeu, ou pendant un jeu décisif. Les joueurs peuvent prendre un repos de 90 secondes pendant les changements de côté, et de 120 secondes entre les manches.
- **Désaccords sur le pointage :** Si les joueurs ne s'entendent pas sur le pointage, ils doivent compter tous les points et les jeux sur lesquels ils sont d'accord et ne rejouer que les points et les jeux contestés (c.-à-d. jouer à partir d'un pointage sur lequel les joueurs sont d'accord).
- **Appels de ligne/désaccords :**
 - Les joueurs sont responsables de faire tous les appels de ligne sur les balles qui tombent ou se dirigent de leur côté du filet.
 - Les joueurs doivent attendre que la balle rebondisse avant de faire l'appel. Tous les appels doivent être faits rapidement après que la balle a touché le terrain.
 - Si une toute petite partie de la balle touche à la ligne, la balle est bonne.
 - Si un joueur ne peut pas appeler une balle à l'extérieur avec certitude, il doit l'appeler bonne (l'adversaire obtient le bénéfice du doute). Les joueurs ne peuvent pas demander un let (rejouer le point) sous prétexte qu'ils n'ont pas vu tomber la balle ou s'ils ne sont pas sûrs si la balle était à l'extérieur ou bonne.
 - Si un joueur demande à son adversaire s'il est sûr de son appel et que l'adversaire confirme qu'il est sûr, alors son appel est maintenu.
- Après le match, les deux joueurs doivent vérifier le pointage et le communiquer au superviseur désigné/directeur du tournoi.



RÈGLEMENTS POUR LES JEUX DÉCISIFS

- **Service :** Si c'était au tour du joueur A de servir, c'est lui qui servira le premier point du jeu décisif depuis le côté droit (égalité) du terrain. L'adversaire servira ensuite les deux prochains points, en commençant du côté gauche (avantage) du terrain, puis du côté égalité. Ensuite, le joueur A servira les deux points suivants, et ainsi de suite.
- **Changement de côté :** Les joueurs changent de côté tous les 6 points. Ils peuvent boire une gorgée rapidement lorsqu'ils passent devant leur banc, mais ne peuvent pas s'asseoir.
- **Repos :** Pour un jeu décisif, il n'y a pas de repos à 7-7.

Pour plus de détails, veuillez consulter le livre des règlements de Tennis Canada : [Règles du jeu](#).